



ŘEKNI

- Hra je pro 3 až 5 hráčů.
- Délka hry je oca 15 minut.
- Cílem hry je obejít herní plán jednou dokola a protnout tak pole START.

Příprava:

Vyberte témata a umístěte je do hracího plánu. Pokud máte krabicovou verzi, vyberte šest témat. V případě cestovní verze se hraje s pěti tématy.

Pravidla:

Každý hráč si postaví svou figurku na hrací pole START. Hru začíná hráč s nejmenším malíčkem na pravé noze. Ten vylosuje z pytlíku jeden žeton s písmenem. Písmeno nahlas přečte (samohlásky A, E, I, O, U, jsou alternativou i pro dlouhé Á, É, Í, Ó, Ú). Ostatní hráči musejí co nejrychleji říci slovo začínající právě vylovaným písmenem. Slovo musí tématem odpovídat tomu, kde se zrovna hráč na hracím plánu nachází. Například hráč, který stojí v sekci STÁT, říká stát začínající na vylované písmeno. Hráč, který řekne slovo jako první, posune svou figurku ve směru šipek o tolik polí, kolik mělo jeho právě vyslovené slovo slabik (PAMPELIŠKA – 4 POLÍČKA). **Hráč, který losuje písmeno, neříká žádné slovo.**

Zároveň je tento hráč rozhodčím pro situace, kdy se ostatní nemohou na něčem dohodnout. Pokud si ostatní hráči myslí, že právě jejich slovo bylo vysloveno dříve, je na rozhodčím, kdo posune svou figurku na hracím plánu vpřed. Hráč, který losoval písmeno, vrátí vylovaný žeton zpět a dá po konci tahu pytlík ve směru hodinových ručiček dalšímu spoluhráči. Ten losuje nové písmeno, čímž začíná další kolo hry. Po každém tahu se takto hráči v losování střídají. Nezapomeňte písmena před losováním vždy promíchat, aby se co nejméně opakovala vylovaná písmena.

Pokud se hráč po svém tahu zastaví na poli s křížkem, v dalším kole nehraje. Když je zrovna tento hráč na řadě s losováním písmene, je to to samé, jako kdyby jedno kolo stál.

Při hře ve třech hráčích může nastat situace, kdy jeden losuje, jeden stojí na křížku a jeden říká slovo. V tu chvíli hádají oba dva hráči (ten, co stojí na křížku i ten, co na křížku nestojí). Pokud v tomto tahu řekne jako první slovo hráč stojící na křížku, na hracím plánu se neposouvá.

Hra končí ve chvíli, kdy jeden z hráčů protne pole START, přičemž obejde celý herní plán jednou dokola. Ostatní hráči určí své pořadí podle umístění na herním plánu, tedy čím blíže k cíli (pole START), tím výše je jejich umístění.

Před hraním doporučujeme, aby si hráči ujasnili pravidla pro vybraná témata.

Toto balení obsahuje 18 základních témat:

- Město
- Jméno
- Rostlina
- Stát
- Věc
- Zvíře
- Ovoce
- Zelenina
- Povolání
- Nadávka
- Zeměpis (řeky, hory, jezera, ...)
- Značka (např. Škoda nebo Baťa)
- Umění (herec, film, písnička, kapela, kniha, ...)
- Barva
- Nemoc
- Pokrm (jakkoliv upravená potravina)
- Nářadí (může být i sportovní náčiní)
- Sport

Přejeme příjemnou hru.

www.letokruhry.cz