



# MOSTY

Cílem hry je dojít do středu herního plánu a přejít tam kovový most. Aby se hráč dostal doprostřed hracího pole, musí projít přes dřevěný a kamenný most.

## Jak získám žeton:

Jeden hráč může mít u sebe maximálně 5 žetonů (tedy hodnotu 5). Získat žeton může hráč těmito způsoby:

- 1) Stoupnutím na pole s naším logem -> bere si jeden žeton z pytlíčku.
- 2) Stoupnutím na pole s lupičem -> libovolnému hráči dle výběru ukradne jeden žeton.
- 3) Stoupnutím na pole, kde stojí jiný hráč -> bere tomuto hráči žeton. Pokud již žádný nemá, nic se neděje – hráči se v této hře nevyhazují.

## Jak přejít most:

Pro vstup na most nepotřebujete stát na konkrétním poli, můžete na něj vkročit libovolně během postupu a je čistě na vás, kdy na něj zahnete. Most se sám o sobě také počítá jako hrací pole. Pokud na něj vkročíte, házíte ihned znovu kostkou. Tento hod rozhodne, zda jste most zdolali (a můžete na místě zůstat), nebo se most překročit nepodařilo. To určují následující podmínky:

- 1) Na kostce mám méně, než mám v ruce žetonů -> most jsem překročil, v dalším kole pokračuji na vnitřním okruhu a odevzdávám mýtné (viz níže).
- 2) Na kostce mám stejně, jako mám v ruce žetonů -> házím znovu (neplatný pokus).
- 3) Na kostce mám více, než mám v ruce žetonů -> most jsem nepřekročil, vracím se zpět na start, všechny žetony mi zůstávají.

Pokud hráč most překročil (došlo tedy k variantě 1), je potřeba zaplatit tzv. mýtné. Číslo, které padlo na kostce pro zdolání mostu, udává také počet žetonů, které si nechává hráč v ruce pro další hru. Zbytek tedy musí odevzdat zpět do pytlíčku.

Příklad: Vzkročil jsem na most a měl jsem 4 žetony v ruce, hodím kostkou a padne mi 1. Jelikož je 1 menší než 4, tak jsem most přešel, ale zůstává mi také pouze jeden žeton. Zbylé 3 tedy musím odevzdat.

**Speciální žetony:**

V pytlíčku jsou tři speciální tmavé žetony. Tyto žetony se nesmí krást lupičem ani při stoupnutí na pole s jinou figurkou. Hráči jsou odebrány jen v případě odevzdávání žetonů (mýtného) pro zdolání mostů. Proto si pečlivě rozmyslete, jaké žetony u platby mýtného vracíte do pytlíčku.

**Doplňující informace:**

Pokud během pohybu po plánu padne 6, tak se znovu nehází.

Z pravidel vyplývá, že na most může hráč zkusit vkročit minimálně se 2 a maximálně s 5 žetony. I když má maximální počet žetonů, je tu pravděpodobnost hodu šestky, která vždy znamená zpět na start. Záleží tedy na každém hráči, nakolik chce či musí riskovat.

**Doporučujeme:**

Start hry někdy může být zdlouhavější kvůli sběru potřebných žetonů. Proto si můžete před hrou přidělit startovací žetony např. pomocí kostky (sudé číslo = hráč dostane 1 žeton; liché číslo = hráč dostane 2 žetony).

**Pro děti od 6 let:**

Pro menší děti lze hru zjednodušit úpravou pravidla v sekci „Jak přejít most“. Pro přechod se nehází kostkou a stačí mít v ruce 3 žetony, které se po zdolání mostu odevzdají. Pokud má hráč více žetonů, odevzdá jen ty 3 potřebné a zbytek může použít na další most.

*Přejeme příjemnou hru.*